



## Arts dramatiques

3-7 ans

0 à 15 min

Petit groupe (5 à 15)

# Rouler une émotion

Les participants doivent imiter une émotion associée à un chiffre d'un dé à jouer.

## Matériel

- Un dé

## Déroulement

### Consignes

---

1. Associer une émotion à chacun des chiffres d'un dé à jouer (ex. 1= heureux, 2= peur, 3=colère, 4 = surprise, 5= tristesse, 6 = jalousie);
2. Lancer le dé et demander aux participants de reproduire aussitôt l'émotion associée au chiffre présenté.

### Adaptations inclusives

---

#### Intégration sensorielle

- Donner un temps raisonnable pour reproduire l'émotion qui respecte le rythme de tous.

#### Mobilité réduite



- Augmenter la taille, utiliser un dé plus gros;
- Offrir le choix au participant de s'installer dans un endroit confortable.

## **Agitation et impulsivité**

- Diminuer les stimuli (dos à la fenêtre, réduire le bruit ambiant, la lumière, etc.)

## **Communication**

- Illustrer les émotions (cartes représentant les émotions, donner des exemples, etc.);
- Écrire les choix sur un tableau ou un carton;
- Faire un tour de pratique pour valider la compréhension des consignes;
- Simplifier les consignes en petites phrases courtes et claires;
- Favoriser la coopération en jumelant les participants en fonction des forces.

*Adaptations inclusives rédigées par l'Association québécoise pour le loisir des personnes handicapées (AQLPH)*