Arts médiatiques

8-17 ans
Adultes

0 à 15 min

Petit groupe (5 à 15)

Qu'est-ce que l'image ne dit pas ?

Jeu créatif où le participant doit inventer une situation en observant une image.

Source: Association québécoise de la Garde Scolaire (AQSG)

Matériel

- Images;
- Feuilles;
- Crayons à mine.

Déroulement

Consignes

1. Présenter une image aux participants;
2. Laisser un petit temps pour permettre aux participants de regarder attentivement l'image.
3. Remettre à chaque participant une feuille et un crayon;
4. Demander aux participants d'écrire des questions auxquelles ils pensent en regardant l'image (ex. si l'image est une photo d'un fermier dans un champ de fleurs. L'une des questions peut être «Que fait le fermier dans le champ ?»). Les participants doivent écrire des questions cherchant à découvrir ce que l'image n'explique pas;

5. Encourager les participants à s'amuser et à poser des questions auxquelles personne d'autre ne pensera (ex. Est-ce que ce sont les fleurs préférées du fermier ?);
6. Avec les différentes questions rédigées, les participants doivent ensuite écrire une histoire inspirée par l'image.