repère culturel

Arts dramatiques

5-17 ans

0 à 15 min

Petit groupe (5 à 15)

Pince-sans-rire

Compétition où les participants doivent parvenir à faire rire l'animateur du jeu.

Source: Association québécoise de la Garde Scolaire (AQSG)

Déroulement

Consignes

1. Séparer les participants en petite équipe de deux à trois personnes;
2. Les participants doivent trouver des blagues, mimes ou des histoires qui pourront faire rire l'animateur du jeu;
3. À tour de rôle, les équipes doivent user de stratégie et d'humour pour parvenir à faire rire l'animateur.