repère culturel

Arts littéraires

3-7 ans

0 à 15 min

Petit groupe (5 à 15) Moyen groupe (15 à 30)

Marelle Sonore

Explorer l'alphabet en jouant à la marelle

Source: Conseil Sport Loisir de L'Estrie

Matériel

- Papiers cartonnés
- Crayons
- Ou Craies

Déroulement

Préparation

Imprimer en gros format toutes les lettres de l'alphabet en majuscule et en minuscule et les coller sur les cartons OU écrire les lettres de l'alphabet avec des craies à l'extérieur

Consignes

1. Disperser les cartons avec les lettres dessus sur le sol. Utiliser toutes les lettres ou seulement celles que vous désirez;

repère culturel

- 2. Nommer une lettre à voix haute et demander aux participants de sautiller jusqu'à cette lettre;
- 3. Répéter avec d'autres lettres.

Variantes

- 1. Remplacer l'action de sautiller par une autre (courir, marcher, ramper, faire le crabe, sauter à la corde, etc.);
- 2. Pour complexifier le jeu, utiliser des images plutôt que les lettres et demander aux participants de se déplacer sur l'image qui commence par la lettre que vous nommez;
- 3. Donner le son de la lettre plutôt que nommer la lettre;
- 4. Ajouter une musique de fond pour rendre l'activité plus amusante.

Favorise le développement

- Lecture
- Motricité globale