repère culturel

Arts littéraires

8-12 ans

15 à 30 min

Petit groupe (5 à 15)

Le dictionnaire trompeur

En groupe, chercher LA bonne définition à un mot parmi plusieurs.

Source: Conseil Sport Loisir de L'Estrie

Matériel

- Tableau
- Papier
- Crayons

Déroulement

Consignes

Ce jeu est basé sur un jeu de société populaire « Dictionary Deception ».

1. Créer une liste de mots;
2. Pour commencer le jeu, choisir un mot dont tous les participants ignorent le sens;
3. L'écrire au tableau et en écrire la définition sur la feuille d'un carnet;
4. Puis, remettre une feuille vierge de ce même carnet à chaque participant;
5. Demander à chaque participant d'écrire sur cette feuille son nom et d'inventer sa définition du mot au tableau;

6. Ramasser toutes les définitions des participants;
7. Lire toutes les définitions aux participants (sans oublier d'inclure la vraie !) Faire réfléchir les participants réfléchissent sur les définitions;
8. Puis, relire toutes les définitions et faire voter les participants pour celle qu'ils croient être la bonne;
9. Chaque bonne réponse vaut un point. Chaque fois qu'un autre participant vote pour la définition d'un camarade (la fausse définition), ce camarade reçoit un point également. Le participant avec le plus de points à la fin du jeu gagne !

Favorise le développement

- Écriture
- Cognition