repère culturel

Arts du cirque

8-17 ans

0 à 15 min

Petit groupe (5 à 15)

Le diabolo qui monte

Jeu d'adresse avec un diabolo.

Source: Camp Géronimo

Matériel

- Ficelles;
- Diabolos.

Déroulement

Préparation

- Tendre une ficelle entre un point relativement bas et un point relativement haut avec un dénivelé de 4 à 6 mètres de hauteur.

Consignes

1. Remettre un diabolo à chaque participant;
2. Demander aux participants d'accélérer leur diabolo puis de le poser sur la ficelle;
3. Le participant qui, grâce à son élan, fera monter le diabolo le plus haut sur la ficelle, remportera le

défi.