repère culturel

Arts du cirque

8-17 ans

0 à 15 min

Petit groupe (5 à 15)
Moyen groupe (15 à 30)

La guerre du jongleur

Jeu où chaque participant doit jongler et tenter également de gêner son adversaire pour lui faire tomber ses balles.

Source: Camp Géronimo

Matériel

- Balles

Déroulement

Consignes

1. Délimiter un petit espace;
2. Inviter les participants à entrer dans cet espace;
3. Remettre à chaque participant trois balles à jongler;
4. Demander aux participants de jongler;
5. Au signal, les participants doivent se déplacer, tout en jonglant, en tentant également de gêner les autres pour leur faire tomber leurs balles;
6. Le dernier jongleur, ayant encore ses trois balles, remporte la partie.