**Danse**

3-12 ans

0 à 15 min

Petit groupe (5 à 15)

# La danse de la télécommande

Jeu de danse où les participants doivent bouger comme s'ils étaient contrôlés par une télécommande.

## Matériel

- Une télécommande;
- Une radio.

## Déroulement

### Consignes

1. Jouer la musique et tenir dans sa main la télécommande;
2. Au signal, donner une consigne qui figure sur la télécommande (ex. Stop, marche arrière, avance rapide, au ralenti, etc.)
3. Les participants doivent bouger au rythme de la musique ET en fonction de la commande exigée (ex. avance rapide = bouger très rapidement en dansant).

### Adaptations inclusives

#### Intégration sensorielle

- Donner un temps raisonnable pour reproduire le mouvement souhaité qui respecte le rythme de

tous;

- Diminuer les stimuli (dos à la fenêtre, réduire le bruit ambiant, la lumière, etc.);
- Délimiter l'espace de chaque participant avec des repères visuels et/ou tactiles;
- Distancer les participants de façon à respecter l'espace personnel des participants;
- Écrire les consignes sur un tableau ou un carton;
- Faire un signal sonore et visuel;
- Expliquer les mouvements en posant le geste.

**Mobilité réduite**

- Donner un temps raisonnable pour reproduire le mouvement souhaité qui respecte le rythme de tous;
- Modifier la position. Faire les mouvements assis plutôt que debout;
- Offrir le choix au participant de s'installer confortablement, assis ou debout.

**Agitation et impulsivité**

- Diminuer les stimuli (dos à la fenêtre, réduire le bruit ambiant, la lumière, etc.);
- Offrir aux participants la possibilité de proposer des mouvements.

**Communication**

- Écrire les consignes sur un tableau ou un carton;
- Faire un signal sonore et visuel;
- Faire un tour de pratique pour valider la compréhension des consignes;
- Expliquer les mouvements en posant le geste.

*Adaptations inclusives rédigées par l'Association québécoise pour le loisir des personnes handicapées (AQLPH).*