repère culturel

Musique

3-10 ans

0 à 15 min

Petit groupe (5 à 15)
Moyen groupe (15 à 30)

La course aux cocos

Jeu d'éveil musical très facile à présenter qui pourra démontrer certaines notions de base rythmique.

Source: Baratanga

Matériel

- Un shaker (peut être fait maison. Ex. : un pot de plastique avec des macaroni, du riz, des pois secs, etc.)

Déroulement

Consignes

1. Faire asseoir les participants en cercle par terre ou sur une chaise.
2. Présenter l'oeuf hochet en expliquant qu'il est très chaud et qu'ils devront se le passer rapidement de maine en main sans l'échapper. Les participants iront de plus en plus rapidement et s'en suivra une course au coco.

Variantes

Demander aux participants de :

- Jouer l'oeuf très doucement et avec précaution en le passant.
- Le secouer rapidement avant de le passer.
- L'envelopper de leurs deux mains en le secouant (le son changera).
- Le tenir d'une mai et le frapper avec l'autre.
- Le faire passer en silence, en s'assurant de ne faire aucun bruit.
- Faire jouer le coco à sa façon.

À un moment précis, introduire un autre coco dans la course et demander aux participants si le premier coco pourra rattraper l'autre. (Attention, le niveau d'excitation augmentera)

Varier la direction de la course de horaire à anithoraire.

Trucs et astuces

- Ce jeu peut surexciter les participants, déterminer à quel moment il est temps de passer à une autre activité.
- Les chaises ou les participants devront être relativement rapprochés un de l'autre pour éviter que l'oeuf soit lancé d'une personne à l'autre.

Favorise le développement

- Collaboration et travail d'équipe
- Motricité globale
- Motricité fine