repère culturel

Arts visuels

5-12 ans

15 à 30 min

Petit groupe (5 à 15)

Histoire à la chaîne d'un troll accro des écrans

Création d'une histoire à la chaîne qui décrit avec humour et de manière exagérée la vie d'un troll accro des écrans.

Source: Défi Pause - Capsana

Déroulement

Préparation

Demander au groupe de s'assoir en cercle.

Consignes

1. Commencer le jeu avec une ou deux phrases mettant en scène l'histoire, par exemple : « Il n'y a pas si longtemps, dans un monde lointain, il y avait un troll qui passait tout son temps en ligne. »
2. Inviter chaque participant·e, à tour de rôle, à ajouter une ou deux phrases pour continuer l'histoire.
3. Encourager les participant·e·s à utiliser leur imagination et leur talent de conteuse·teur ou leur talent d'improvisation.
4. Continuer le jeu aussi longtemps que souhaité. Avertir les participant·e·s lors du dernier tour afin qu'elles et ils puissent trouver une conclusion amusante à l'aventure du troll.

Retour sur l'activité : Cette activité permet d'aborder les effets négatifs liés à l'utilisation des écrans de même que les difficultés qu'une personne peut avoir à garder le contrôle. Afin d'encourager la

réflexion, commencez en demandant aux participant·e·s ce qu'elles et ils retiennent de cette activité. Si vous souhaitez aller plus loin, voici quelques questions supplémentaires qui peuvent être posées selon leur niveau de compréhension et leur âge :

- Connaissez-vous certains trucs qui peuvent aider à garder le contrôle par rapport aux écrans?
- Lequel ou lesquels avez-vous déjà utilisés?