Arts dramatiques

5-12 ans

0 à 15 min

Petit groupe (5 à 15)

Et si ?

Jeu d'improvisation où les participants doivent inventer une conséquence à un événement hors du commun.

Source: Association québécoise de la Garde Scolaire (AQSG)

Déroulement

Consignes

1. Former des équipes de trois à quatre participants;
2. Expliquer une situation hors du commun aux participants (ex. Et si nous avions quatre bras ?);
3. Les équipes doivent inventer une conséquence à l'événement décrit;
4. L'équipe ayant proposée la conséquence la plus originale remporte le défi.