Patrimoine

8-17 ans
Adultes

15 à 30 min

Participants illimité

Devine ce que c'est

Faire deviner des objets d'autres époques aux participants.

Source: Camp Mariste

Matériel

- Images d'objets provenant d'époques antérieures

Déroulement

Préparation

- Trouver différentes images d'objets qui ne sont presque plus utilisés aujourd'hui

Consignes

1. Présenter des images d'objets provenant d'une époque antérieure (ex: dactylo, téléphone à roulette, ""gameboy"", cassette VHS, etc.) aux participants;
2. Leur demander de deviner ce que c'est et à quoi cela sert;

Variantes

- L'animateur présente chaque objet avec une description fausse ou réelle de ce que c'est. Les participants doivent déterminer si la description donnée par l'animateur est vraie ou fausse.
- Faire la même chose, mais au lieu de vieux objets, présenter des personnages historiques ou célébrités que les jeunes ne connaissent pas nécessairement et deviner des aspects (métier, nom, etc.)

Trucs et astuces

- Faire des équipes et créer une compétition avec un pointage pour des bonnes réponses.

Favorise le développement

- Cognitif