repère culturel

Arts littéraires

8-17 ans

15 à 30 min

Petit groupe (5 à 15) Moyen groupe (15 à 30)

Contes à rebours

Jouer avec la sonorité des mots pour créer une histoire loufoque qui rime.

Source: Conseil Sport Loisir de L'Estrie

Matériel

• Papier et crayons

Déroulement

Consignes

- 1. Former des équipes;
- 2. Demander aux équipes de chercher des rimes avec les nombres de 1 à 9 (9 = bœuf, œuf...8 = truite, détruite...);
- 3. Demander aux équipes de construire 1 phrase qui contient 3 mots de la liste des rimes avec 9. Par exemple : Le bœuf de monsieur le veuf s'assoit sur neuf œufs;
- 4. Répéter la consigne avec le chiffre 8 7 6 pour former une histoire;
- 5. Présenter les histoires de chacune des équipes.

repère culturel

Variantes

Inviter les participants à dessiner leur histoire.

Favorise le développement

- Expression de soi
- Lecture
- Écriture
- Cognitif