repère culturel

**Arts littéraires**

8-12 ans

0 à 15 min

Moyen groupe (15 à 30)

# Anagramme

Résoudre ou créer des anagrammes

Source: Conseil Sport Loisir de L'Estrie

## Matériel

- Papier
- Crayons

## Déroulement

### Consignes

1. Demander aux participants de résoudre les anagrammes ou d'en créer. Ce jeu peut se faire de façon individuelle (avec papier et crayons) ou en groupe (avec un tableau et une craie);
2. Qu'est-ce qu'une anagramme ? : C'est un mot ou une expression obtenue en permutant les lettres d'un mot ou d'une expression de départ. Exemples d'anagrammes : BARRE = ARBRE, CHICANE = CANICHE, RATS = ARTS, CHARIOT = HARICOT

### Favorise le développement

- Lecture

- Écriture